

PDBase

Jerome Souquieres

Copyright © CopyrightÂ©1994,95 Jerome Souquieres

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> PDBase		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY	Jerome Souquieres	February 12, 2023	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

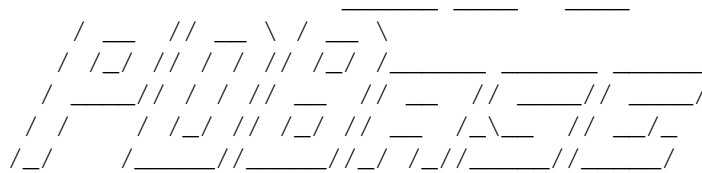
1	PDBase	1
1.1	PDBase 1.2a	1
1.2	Introduction	1
1.3	Installation	2
1.4	Usage	2
1.5	Terminologie	3
1.6	Créer une Catégorie	3
1.7	Créer un Programme	4
1.8	Mettre à jour un programme	5
1.9	Reference	5
1.10	Fenêtre Principale	6
1.11	Fenêtre filtre	8
1.12	Fenêtre de recherche	8
1.13	Fenêtre Catégorie	8
1.14	Fenêtre Programme	9
1.15	Fenêtre Choix de Disque	10
1.16	Fenêtre de Traitement	10
1.17	Fenêtre d'édition de Disques	10
1.18	Fenêtre de Renommage de Disque	12
1.19	Menu Projet	12
1.20	Menu Options	12
1.21	Menu Edition	13
1.22	Astuces	13
1.23	Vous avez déjà des disques archives	13
1.24	Historique	14
1.25	1.0	14
1.26	1.0a	14
1.27	1.1	15
1.28	1.2	16
1.29	1.2a	16

1.30 Remerciements	16
1.31 Auteur	17
1.32 A Faire	17
1.33 Legal	18
1.34 Licence	18
1.35 Pas de garantie	19
1.36 Disclaimer	20
1.37 GoldEd	20
1.38 MagicWB	20
1.39 MUI	20
1.40 MUIBuilder	21
1.41 ReOrg	21
1.42 Index	22

Chapter 1

PDBase

1.1 PDBase 1.2a



- PDBase 1.2a -
Copyright ©1994,95 Jérôme Souquières

Introduction
Installation
Usage Rapide
Reference
Astuces
Historique
A faire
Remerciements
Auteur
Legal

1.2 Introduction

PDBase a été créé pour les personnes qui, comme moi, téléchargent des milliers de fichiers depuis leur BBS et qui veulent les archiver sur disque de manière efficace.

Pour moi, efficace signifie:

- * Possibilité de classer les fichiers dans différentes catégories.

- * Possibilité d'ajouter des commentaires à chaque programme. En effet, je parie que cette situation vous est déjà arrivée: un ami vous demande "c'est quoi ce fichier schmurtz28.lha que je viens de trouver sur ta disquette?".

- * Mise à jour facile des programmes.

- * Et par dessus tout: un maximum d'automatisation.

Comme je n'ai pu trouver aucun programme qui me satisfasse, j'ai pris mon compilateur C préféré et j'ai créé PDBase. J'espère que ce programme vous aidera à gagner du temps en gérant vos fichiers.

1.3 Installation

Il suffit de double-cliquer sur l'icône d'installation et de suivre les instructions. (note: Installer doit se trouver dans votre "path").

Si vous n'avez pas encore Installer, vous devrez vous rouler l'installation à la main sous les aisselles. C'est très facile: il suffit de copier le répertoire PDBase ou vous voulez puis supprimer le fichier "Install".

1.4 Usage

Voyons comment utiliser PDBase.

D'abord, lancez le depuis le workbench ou le CLI. La fenêtre principale

apparaît. En haut, vous pouvez voir un gadget de page qui indique le mode ←

courant. Deux modes sont disponibles:

- * Recherche: vous pouvez chercher un programme dans la base en utilisant des jokers.

- * Edition: vous pouvez éditer la base, c'est à dire ajouter des catégories et des programmes. C'est le mode que nous utiliserons dans ce chapitre.

Pour comprendre les explications ci-dessous, vous devez connaître la

terminologie

utilisée dans ce document. Vous pouvez lire les trois paragraphes

suivant dans l'ordre pour apprendre à utiliser PDBase. Les liens hypertextes dans ces sections sont simplement là pour votre confort.

Voici les principaux points pour créer une base:

- 1) Créer des catégories
- 2) Créer des programmes
- 3) Mettre à jour les programmes

1.5 Terminologie

Pour comprendre les explications, vous devez connaître la terminologie ←
utilisée par PDBase. PDBase manipule quatre entités:

* **Catégorie:**

Les catégories sont similaires à des répertoires sur un disque. Elles permettent de séparer les données en groupes logiques.

* **Programme:**

Un logiciel, comme
 ReOrg
 ,
 MUI
 ,
 MUIBuilder
 , etc...

Il peut être composé de plusieurs fichiers et liens.

* **Fichier:**

Un fichier physique. Un programme peut contenir plusieurs fichiers: par exemple, le programme
 ReOrg
est composé de deux fichiers:
reorg31.lha et reorg31pch.lha. Un fichier est totalement géré par PDBase, c.a.d qu'il est copié sur et supprimé des disques d'archive quand nécessaire.

* **Lien:**

Un fichier physique connu par son chemin. PDBase conserve seulement le chemin de ce fichier, il ne le copiera ou ne le détruira jamais. Cela peut être utile pour les CD-ROMs.

1.6 Créer une Catégorie

Vous pouvez créer votre propre organisation, mais je vous suggère ←
d'utiliser l'arborescence aminet. Vous pouvez utiliser le menu
 Projet/Ouvrir

pour charger le fichier fourni "aminet.pdb" qui est l'arborescence ←
aminet.

Si vous n'utilisez pas l'organisation aminet, vous pouvez créer vos propres catégories avec le bouton "Ajouter Catégorie". La
fenêtre categorie
s'ouvrira alors: tapez le nom de la catégorie que vous voulez ←
créer puis
appuyez sur "OK". C'est tout !

Vous pouvez vous déplacer dans les catégories:

- un double click sur une catégorie dans la fenêtre principale permet d'entrer dans cette catégorie.
- Parent vous ramène dans la catégorie parente.
- Racine vous ramène dans la catégorie racine (principale).

1.7 Créer un Programme

C'est la plus importante partie du travail.
Supposons que vous venez de télécharger les deux fichiers:

```
reorg31.lha  
reorg31lpch.lha
```

qui forment l'optimiseur de disque
ReOrg
d'Holger Kruse.

Allez dans la catégorie où vous voulez le mettre (par exemple "disk/optim")
et appuyez sur le bouton "Ajouter Programme".

La
fenêtre programme
s'ouvre.

Remplissez les gadgets de chaine. Par exemple:

```
Nom: ReOrg  
Version: 3.11  
Comment: Fabuleux optimiseur de disque.
```

Puis ajoutez les deux fichiers dans la liste "Fichiers" avec le bouton "Ajouter Fichier" (et les requêtes de fichier). Une fois fait, vous pouvez voir deux entrées dans la liste "Fichiers": reorg31.lha et reorg31lpch.lha précédées par une petite icone de disque. Cette icone signifie que ce sont des FICHIERS (par opposition à des LIENS).
De plus, il y a un "N" devant eux. Cela signifie qu'ils sont nouveaux, non encore archivés.

Maintenant, il vous faut sélectionner une destination pour chaque fichier.
Pour cela, double-cliquez sur un des fichiers La
fenêtre de choix de disque
apparaît, et vous permet de choisir un disque de destination. ←
Comme il s'agit

de notre premier programme, PDBase ne connaît encore aucun disque, donc appuyez sur "<Nouveau Disque>", insérez un disque dans un lecteur et choisissez le dans la requête ASL.

Le fichier que vous avez choisi sera alors assigné au disque indiqué. Vous remarquerez que PDBase a automatiquement assigné l'autre fichier.

Maintenant, appuyez sur "OK".

La
fenêtre de traitement
apparaît, indiquant que les fichiers sont en
cours de copie sur le(s) disque(s) de destination.

1.8 Mettre à jour un programme

```
Formidable, vous venez de recevoir la nouvelle version de
ReOrg
: 12.23
(juste un exemple) !
```

Allez dans la catégorie correspondante (par exemple, "disk/optim") et double-cliquez sur "ReOrg".

La
fenêtre programme
s'ouvre. Vous pouvez éditer les gadgets de chaîne
pour mettre à jour la version (vous pouvez aussi changer le nom et le
commentaire si vous le désirez).

Maintenant, il vous faut mettre à jour les fichiers. Notez qu'il y a deux entrées dans la liste "Fichiers": reorg31.lha et reorg31pch.lha.

Sélectionnez "reorg31.lha" et "reorg31pch.lha" et cliquez sur "Remove". La lettre "D" apparaît devant les fichiers, indiquant que ces fichiers vont être supprimés.

Maintenant ajoutez le nouveau fichier: appuyez sur "Ajouter Fichier" et sélectionnez "reorg1223.lha" comme décrit dans

```
Ajout de programme
.
```

Puis appuyez sur OK.

Le nouveau fichier va être copié vers sa destination. Mais les anciens fichiers ne seront pas supprimés maintenant si la destination du nouveau fichier est différente du disque sur lequel étaient les anciens fichiers. Les anciens fichiers ne seront supprimés que quand des nouveaux fichiers seront copiés sur le disque où ils se trouvent. Cette méthode minimise l'effet grille-pain (échanges intempestifs de disques).

1.9 Reference

Fenêtres:

Fenêtre Principale

Fenêtre Filtre

Fenêtre Recherche

Fenêtre Catégorie

Fenêtre Programme

Fenêtre Choix de Disque

Fenêtre de Traitement

Fenêtre d'édition de Disques

Fenêtre de Renommage de Disque

Menus:

Projet

Edition

Options

1.10 Fenêtre Principale

C'est la fenêtre principale de PDBase. D'ici, vous pouvez vous ←
déplacer
dans la base, rechercher un programme, ou éditer cette base.

Recherche/Edition (gadget de page):

Sélectionne le mode de PDBase:

Le mode Recherche permet de rechercher un programme dans la base.

Le mode Edition permet d'éditer la base.

Liste de gauche:

Présente les programmes et catégories de la catégorie courante.

Texte en dessous:

Montre la catégorie courante.

Parent:

Remonte dans la catégorie parente.

Racine:

Remonte dans la catégorie racine (principale).

Listes de droite:

Si un programme est sélectionné dans la liste de gauche, montre la version, la date de dernière modification, les fichiers composant le programme et le commentaire.

En mode Recherche:

Filtre...:

Ouvre la
fenêtre filtre
.

Actif:

Active ou désactive le filtre. Si le filtre est activé, les programmes rejetés par le filtre ne seront pas affichés.

Recurusif:

Positionne le mode récursif du filtre. Si le filtre est en mode récursif, une catégorie ne sera affichée que si au moins un programme de cette catégorie (ou d'une sous-catégorie) est accepté par le filtre. Si le filtre n'est pas en mode récursif, les catégories sont toujours affichées.

Chercher...:

Ouvre la
fenêtre de recherche
Suivant:

Sélectionne le prochain programme qui satisfait les conditions de recherche.

Précédent:

Sélectionne le programme précédent qui satisfait les conditions de recherche.

En mode Edition:

Ajouter Programme:

Ajoute un nouveau programme à la base.

Ajouter Catégorie:

Ajoute une nouvelle catégorie à la base.

Editer:

Edite les programmes et catégories sélectionnés.

Remove:

Supprime les programmes et catégories sélectionnés.

Déplacer vers Temp:

Déplace les programmes et catégories sélectionnés dans le tampon temporaire. Note: vous ne pouvez pas sauver une base si le tampon temporaire n'est pas vide.

Déplacer depuis Temp:

Déplace les programmes et catégories sélectionnés depuis le tampon temporaire vers la catégorie courante.

1.11 Fenêtre filtre

Cette fenêtre permet de sélectionner les programmes qui seront rejetés par le filtre.

Le filtre peut rejeter les programmes qui ont été modifié avant une certaine date, ou après une autre.

Avant:

Si la marque est cochée, tous les programmes modifiés avant la date entrée dans le gadget de chaine seront rejetés.

Après:

Si la marque est cochée, tous les programmes modifiés après la date entrée dans le gadget de chaine seront rejetés.

1.12 Fenêtre de recherche

Cette fenêtre permet de spécifier les conditions de la recherche.

Chercher:

Le motif que PDBase va rechercher. Tous les jokers amigados sont autorisés.

Dans Catégorie:

Montre la catégorie dans laquelle la recherche aura lieu quand le mode "Catégorie Sélectionnée" est sélectionné.
Le gadget "popup" est utilisé pour sélectionner la catégorie.

Suivant:

Sélectionne le prochain programme qui satisfait les conditions de recherche.

Précédent:

Sélectionne le programme précédent qui satisfait les conditions de recherche.

Nom/Fichier/Lien/Comment ("checkmarks"):

Sélectionne quels champs seront comparés au motif donné.

Catégorie Sélectionnée/Base entière:

Détermine si la recherche aura lieu dans la catégorie entière ou dans une catégorie spécifiée.

1.13 Fenêtre Catégorie

Cette fenêtre s'ouvre quand vous ajoutez une nouvelle catégorie ou éditez une ancienne. Elle contient tous les paramètres décrivant cette catégorie.

Chemin:

Montre la catégorie dans laquelle la catégorie éditée se trouve.

Nom:

Nom de la catégorie éditée.

1.14 Fenêtre Programme

Cette fenêtre s'ouvre quand vous ajoutez un nouveau programme ou éditez un ancien. Elle contient tous les paramètres décrivant ce programme.

Catégorie:

Montre la catégorie dans laquelle le programme édité se trouve.

Nom:

Nom du programme édité.

Version:

Version du programme édité.

Comment:

Commentaire du programme édité.

Liste de Fichiers:

Montre les fichiers composant le programme.

- * Une icône de disque devant un fichier indique que c'est un FICHIER.
- * Une icône de disque dur devant un fichier indique que c'est un LIEN.
- * La lettre "N" devant un fichier indique que c'est un nouveau fichier (non encore assigné à un disque). Vous pouvez sélectionner le disque destination en double-cliquant sur le fichier.
- * La lettre "D" devant un fichier indique que ce fichier est marqué à supprimer, c.a.d qu'il sera supprimé dès que possible.

Ajouter Fichier:

Ajoute un(des) nouveau(x) fichier(s). Ouvre une requête de fichiers pour que vous choisissiez ce(s) fichier(s). Chaque fichier sera assigné à un disque destination par défaut. Vous pouvez le changer en double cliquant sur le fichier.

Supprimer source:

Avec ce gadget cyclique, vous pouvez décider si un fichier source sera supprimé après copie. "Demander" signifie que PDBase vous demandera que faire du fichier source après chaque copie.

Ajouter Lien:

Ajoute un(des) nouveau(x) lien(s). Ouvre une requête de fichiers pour que vous choisissiez ce(s) fichier(s) lien(s).

Supprimer:

Supprime les fichiers sélectionnés.

Restaurer:

Restaure les fichiers sélectionnés.

1.15 Fenêtre Choix de Disque

Cette fenêtre vous permet de choisir le disque destination d'un fichier.

Fichier:

Nom du fichier que vous allez ajouter.

Taille:

Taille du fichier que vous allez ajouter.

Liste:

Utilisez la pour sélectionner le disque destination de ce fichier:

- * Un disque sur lequel il ne semble pas y avoir assez d'espace pour ce fichier est affiché en noir.
- * Un disque sur lequel il semble y avoir assez d'espace pour ce fichier est affiché en blanc.
- * Le premier disque: <Nouveau Disque> est particulier: il vous permet d'ajouter un nouveau disque à la base et d'assigner le fichier à ce nouveau disque.

1.16 Fenêtre de Traitement

Cette fenêtre s'ouvre pour vous montrer le déroulement des opérations quand PDBase traite des fichiers.

Parfois, il vous sera posée une question, et un ou plusieurs boutons apparaîtront. Il vous suffira alors de lire le texte et de répondre à la question, le texte étant explicite.

Quand PDBase vous demande si vous voulez supprimer le fichier source après la copie, deux situations différentes peuvent survenir:

- * s'il s'agit du dernier fichier que PDBase doit copier pour ce programme, deux boutons apparaissent: "Supprimer" et "Continuer".
 - * s'il reste d'autres fichiers à copier après celui-ci, deux boutons supplémentaires apparaissent: "Tous" et "Aucun". "Tous" indique que tous les fichiers sources de ce programme seront supprimés après avoir été copiés. "Aucun" indique qu'aucun des fichiers sources de ce programme ne sera supprimé après la copie.
- "Supprimer" et "Continuer" supprime/ne supprime pas le fichier courant, et il vous sera posé la même question pour le fichier suivant.

1.17 Fenêtre d'édition de Disques

Cette fenêtre détaille la liste des disques connus (c.a.d ← utilisés par PDBase pour stocker vos fichiers) et la liste des fichiers stockés sur chaque disque.

Liste de Gauche:

Trier:

Trie les disques dans l'ordre alphabétique.

Haut, Bas, Avant, Après:

Déplace le disque sélectionné.

Liste:

Affiche la liste des disques connus, et possède deux colonnes:
colonne 1: nom du disque.
colonne 2: estimation de la place libre sur ce disque.

Ajouter:

Ajoute un nouveau disque à la liste.

Supprimer:

Supprime un disque de la liste. Vous pouvez supprimer un disque seulement s'il est vide.

Renommer:

Renomme un disque. Cf
Fenêtre de Renommage de Disque
.

Mettre à jour:

Supprime les anciens fichiers (supprimés et eXpirés) de ce disque et lit l'espace libre sur ce disque pour le mettre à jour dans la base.

Convertir Liens:

Quand vous appuyez sur ce bouton, PDBase recherche dans tous les programmes s'il y a des fichiers liens (LIENS) qui appartiennent au disque sélectionné. S'il y en a, il sont convertis en fichiers "normaux", c.a.d fichiers gérés par PDBase. Cf
Astuces
pour un
exemple d'utilisation.

Liste de Droite:

Liste:

Affiche la liste des fichiers du disque sélectionné. Cette liste a deux colonnes:
colonne 1: nom du fichier.
colonne 2: taille du fichier.

De plus,

* un "D" devant un fichier indique que ce fichier est marqué à supprimé, c.a.d qu'il sera supprimé dès que possible.

* un "X" devant un fichier indique que ce fichier est eXpiré, c.a.d qu'il appartenait à un programme qui a été supprimé. Ce fichier sera supprimé dès que possible.

Restaurer fichier:

Restaure les fichiers sélectionnés.

Note: un fichier eXpiré ne peut être restauré, car il n'appartient plus à aucun programme.

1.18 Fenêtre de Renommage de Disque

Cette fenêtre vous permet de renommer un disque.

Nom:

Nom du disque.

Renomme physiquement le disque:

Si ce bouton est sélectionné, le disque sera renommé physiquement.

Sinon, il vous faudra le renommer vous-même.

1.19 Menu Projet

Nouveau:

Efface la base actuelle pour commencer un nouveau projet.

Ouvrir:

Ouvre une base depuis le disque.

Sauver:

Sauve la base sur disque sous le nom courant.

(le nom courant est positionné par un succès d'"Ouvrir" ou "Sauver en").

Sauver en:

Sauve la base sur le disque en demandant un nom de fichier d'abord.

Sauver en ASCII:

Crée une description ASCII (texte lisible) de la catégorie courante.

A propos de:

Informations à propos de PDBase.

Quitter:

Quitte PDBase. Si la base n'est pas sauvée, ouvre d'abord une requête pour sauver la base.

1.20 Menu Options

Créer Icones?:

Si ce menu est sélectionné, une icone sera créée avec la sauvegarde d'une base. Note: si la base a déjà une icone, elle ne sera pas effacée.

L'icone utilisée est:

ENV:PDBase/def_PDBase.info, puis ENV:sys/def_PDBase.info, puis l'icone projet par défaut.

Copier commentaire:

Si ce menu est sélectionné, quand un fichier est copié, son commentaire est copié également. Sinon, un commentaire vide est utilisé.

Copier date:

Si ce menu est sélectionné, quand un fichier est copié, sa date est copiée également. Sinon, la date du fichier copié est la date courante.

Sauver Options:

Sauve les réglages sur disque.

1.21 Menu Edition

Disques:

Ouvre la
Fenêtre d'édition de Disques
.

1.22 Astuces

Voici quelques situations particulières que PDBase peut traiter ↔
:

Vous avez déjà des disques archives

1.23 Vous avez déjà des disques archives

Si vous avez déjà essayé de constituer des disques d'archive ↔
vous même ou
avec un autre programme, vous pouvez garder ces disques. La conversion vers PDBase demandera juste un peu de travail.

1) Sur vos disques d'archives, mettez tous les fichiers dans la racine.

2)

Créez
vos catégories.

3) Ajoutez vos programmes.

Par exemple, vous souhaitez ajouter
ReOrg
à votre base et
ReOrg
est déjà
archivé sur le disque "DSK64" en deux fichiers: reorg31.lha et
reorg311pch.lha.

Appuyez sur "Ajouter Programme". La
Fenêtre Programme
s'ouvre. Complétez
les gadgets de chaine (nom, version, commentaire) et ajoutez les deux
fichiers avec le bouton "Ajouter Lien". Puis appuyez sur "OK".

Répétez la même opération pour tous vos programmes.

4) Allez dans la
Fenêtre d'édition de Disques
et pour chacun de vos disques:

- * ajoutez le disque à la base avec le bouton "Ajouter".
- * appuyez sur "Convertir Liens" pour ce disque.

C'est tout!

1.24 Historique

1.0
1.0a
1.1
1.2
1.2a

1.25 1.0

Version Initiale.

1.26 1.0a

Bugs corrigés:

- PDBase plantait parfois en quittant. Corrigé.

1.27 1.1

Améliorations majeures:

- + Effacement retardé: lors de la mise à jour d'un programme, les anciens fichiers ne sont pas supprimés immédiatement de leur disque, mais seulement quand nécessaire (quand PDBase effectue une opération sur ce disque pendant une copie, une mise à jour, etc). Ceci réduit l'effet grille-pain et permet de récupérer des fichiers supprimés.
- + Support pour CD-ROMs. Cf
Liens
.

Améliorations légères:

- + La requête ASL utilisée pour l'ajout de fichier supporte la multisélection.
- + La plupart des listes sont maintenant multisélectionnables.
- + Quand on renomme un disque, le disque peut être renommé physiquement.
- + Ajout d'un bouton "Racine" à la fenêtre principale.
- + Après avoir appuyé sur "Parent" dans la fenêtre principale, la catégorie parente est affichée, mais de plus, l'ancienne catégorie courante est sélectionnée.
- + Quand une base est sauvée avant de quitter, PDBase ne quitte que si la sauvegarde s'est bien déroulée.
- + Les disques ne sont plus triés par ordre alphabétique, mais selon les désirs de l'utilisateur.
- + Consommation de mémoire réduite.
- + Le système de prédiction de place libre sur disque a été amélioré. Le vieux système sous-estimait parfois la place nécessitée par un fichier.
- + Ajout de jauges pendant la copie et d'autres opérations.
- + La date de dernière modification de chaque programme est sauvegardée.
- + Ajout d'un argument/tooltype: FILEDIR/K pour spécifier le chemin par défaut de la requête utilisée lors de l'ajout de fichiers à un programme.
- + PDBase peut créer des icônes lors de la sauvegarde de bases.
- + L'utilisateur est averti quand il tente de sauver par dessus un fichier existant avec "Sauver En".
- + Lors de la copie, les protections (rwd, etc) et UserId/GroupId (utilisés pour les réseaux) sont également copiés.
- + Lors de la copie, le commentaire et la date du fichier original sont copiés si l'utilisateur le demande.
- + Les requêtes DOS (disque protégé, fichier non trouvé, etc...) apparaissent maintenant sur l'écran de PDBase au lieu de l'écran public par défaut (le workbench).
- + Quand un fichier est ajouté à un programme, PDBase teste si un fichier de même nom n'existe pas déjà pour ce programme.
- + Quand un fichier est assigné à un disque, PDBase teste si un fichier de même nom n'existe pas déjà sur ce disque.
- + PDBase gère maintenant le CONTROL-C (oblige PDBase à quitter).

Bugs corrigés:

- Après avoir modifié le nom d'un programme ou d'une catégorie, la liste de la fenêtre principale n'était pas retriée. Corrigé.

1.28 1.2

Améliorations:

- + Ajout d'un système de filtrage des programmes par date.
- + Rajout de gadgets "Tous" et "Aucun" quand PDBase demande à l'utilisateur s'il désire supprimer le fichier source. C'est utile dans le cas où on copie plusieurs fichiers en une fois: "Tous" indique que toutes les sources des fichiers de cette opération devront être supprimées, alors que "Aucun" indique de conserver toutes les sources.
- + Ajout d'un gadget cyclique dans la fenêtre programme qui permet de déterminer si PDBase doit supprimer les fichiers sources (Demander/Toujours/Jamais).
- + Affiche le nombre de fichiers contenus sur un disque en plus de la liste des fichiers (fenêtre édition de disques).
- + La fenêtre principale est maintenant une AppWindow
- + Le nom de la base chargée est affiché dans le titre de la fenêtre.
- + Léger changement du format de fichier database, permettant de diminuer la taille du fichier. (Ne nécessite pas de convertisseur externe à PDBase).

Bugs corrigés:

Quelques bugs mineurs ont été corrigés.

1.29 1.2a

Améliorations:

- + Ajout d'une nouvelle commande de menu: "Projet/Sauver en ASCII" pour créer une description ASCII de la catégorie courante.

Bugs corrigés:

- Charger une base en lâchant un fichier sur la fenêtre principale (appwindow) ne fonctionnait pas correctement. Corrigé.

1.30 Remerciements

Je voudrais remercier (par ordre alphabétique):

- * Dietmar Eilert: pour
GoldEd
.
- * Philippe Fabry: pour le bêta-test et des suggestions.
- * Martin Huttenloher: pour les icônes
MagicWB
 - * Holger Kruse: parce que
ReOrg
est un bon exemple. (pour comprendre, lisez
le chapitre "Usage" 8^), mais aussi un outil précieux.

- * Cedric Souchon: pour le bêta-test, des suggestions, son aide dans la conception de l'interface utilisateur de PDBase et pour la création de la base d'exemple aminet.
- * Stefan Stunz: pour son formidable
MUI
.
- * Eric Totel: pour
MUIBuilder
(outil précieux pour gagner du temps).
- * Lionel Vintenat: pour le bêta-test, et ses (excelllllentes) suggestions.

1.31 Auteur

Jerome Souquieres
Milly-Crespiat
15130 Arpajon sur Cere
FRANCE

usenet : jerome.souquieres@ramses.fdn.org
fidonet : 2:320/104.14

Je vous demande de m'envoyer un mail si vous utilisez ce programme.
De plus, vous pouvez (et devez! 8^) m'envoyer des rapports de bugs et
des demandes d'améliorations.

Si vous souhaitez traduire PDBase dans une autre langue, vous pouvez me
contacter également.

1.32 A Faire

Il s'agit probablement là de la dernière mise à jour mineure. La prochaine
sera une mise à jour majeure (c.a.d probablement PDBase 2.0).

La gestion de certaines choses va beaucoup changer.

D'abord, PDBase ne travaillera plus sur les fichiers bases en utilisant la
méthode Ouvrir/Travailler/Sauver. Au contraire, il inscrira les
modifications dans le fichier de la base en même temps qu'elles seront
effectuées (c.a.d comme une vraie base de données).

Ensuite, je vais ajouter la possibilité de manipuler des disques
directement, permettant ainsi un meilleur support des CD-ROMs.

Enfin, j'ajouterai peut être des fonctions pour copier/désarchiver depuis
les disques d'archive directement dans PDBase.

La mauvaise nouvelle: vous ne verrez pas PDBase 2.0 avant longtemps, car
il va nécessiter beaucoup de travail, et je n'aurai pas beaucoup de temps

disponibles dans les prochains mois.

1.33 Legal

License

No Warranty

Disclaimer

Note: Ces trois paragraphes sont restés en anglais. En effet, je n ←

'ai

malheureusement pas les compétences nécessaires pour fournir une traduction efficace de ces paragraphes. Si vous êtes absolument réfractaire à l'anglais, et que vous avez besoin de plus amples informations sur les modes de distribution de PDBase, vous pouvez

me contacter

.

Copyrights

GoldEd

MagicWB

MUI

MUIBuilder

ReOrg

1.34 Licence

This license applies to the product called "PDBase", a program for the Amiga computer, published by Jerome Souquieres under the concepts of FreeWare, and the accompanying documentation, example files and anything else that comes with the original distribution. The terms "Program" and "PDBase" below, refer to this product. The licensee is addressed as "you".

* You may copy and distribute verbatim copies of the program's executable code and documentation as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish only the original, unmodified program, with all copyright notices and disclaimers of warranty intact and including all the accompanying documentation, example files and anything else that came with the original.

* You may not copy and/or distribute this program without the accompanying documentation and other additional files that came with the original. You may not copy and/or distribute modified

versions of this program.

* You may not copy, modify, sublicense, distribute or transfer the program except as expressly provided under this license. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense, distribute or transfer the program is void, and will automatically terminate your rights to use the program under this license. However, parties who have received copies, or rights to use copies, from you under this license will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

* By copying, distributing and/or using the program you indicate your acceptance of this license to do so, and all its terms and conditions.

* Each time you redistribute the program, the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute and/or use the program subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein.

* You may not disassemble, decompile, re-source or otherwise reverse engineer the program.

* If you wish to incorporate parts of the programs into other programs, write to the author to ask for permission.

* You agree to cease distributing the program and data involved if requested to do so by the author.

* You may charge a fee to recover distribution costs. The fee for diskette distribution may not be more than the cost to obtain a public domain diskette from Fred Fish.

1.35 Pas de garantie

THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAMS, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAMS "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAMS IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAMS PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY REDISTRIBUTE THE PROGRAMS AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAMS (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAMS TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

1.36 Disclaimer

No warranty, either express or implied, is made with respect to the fitness or merchantability of PDBase.

Jerome Souquieres (referred to as "the author"), reserves the right to not develop any future versions of PDBase.

The author will try to make a good faith attempt at correcting any problems if any are discovered, but is in no way required, nor bound to correct them.

The author neither assumes nor accepts any responsibility for the use or misuse of these programs. He will also not be held liable for any damages arising out of the use, or inability to use this program.

The author will not be liable for any damage arising from the failure of this program to perform as described, or any destruction of other programs or data residing on a system attempting to run the programs. The user of this program uses it at his or her own risk.

1.37 GoldEd

GoldEd est (C) Dietmar Eilert.

1.38 MagicWB

Magic Workbench est (C) Martin Huttenloher.

1.39 MUI

This application uses

MUI - MagicUserInterface

(c) Copyright 1993/94 by Stefan Stuntz

MUI is a system to generate and maintain graphical user interfaces. With the aid of a preferences program, the user of an application has the ability to customize the outfit according to his personal taste.

MUI is distributed as shareware. To obtain a complete package containing lots of examples and more information about registration please look for a file called "muiXXusr.lha" (XX means the latest version number) on your local bulletin boards or on public domain disks.

If you want to register directly, feel free to send

DM 30.- or US\$ 20.-

to

Stefan Stuntz
Eduard-Spranger-Straße 7
80935 München
GERMANY

Ce qu'on pourrait traduire par:

Cette application utilise:

MUI - MagicUserInterface

(c) Copyright 1993/94 by Stefan Stuntz

MUI est un système qui permet de générer et maintenir des interfaces utilisateur graphiques. A l'aide d'un programme de réglages, l'utilisateur d'une application peut personnaliser son aspect selon son propre gout.

MUI est distribué en tant que shareware. Pour obtenir un pack complet contenant beaucoup d'exemples et plus d'informations à propos de l'enregistrement, veuillez chercher un fichier appelé "muiXXusr.lha" (XX doit être remplacé par le dernier numéro de version) sur votre BBS local (NDT: ou babillard pour les canadiens 8^) ou sur des disques de domaine public.

Si vous voulez vous enregistrer directement, n'hésitez pas à envoyer

DM 30.- or US\$ 20.-

à

Stefan Stuntz
Eduard-Spranger-Straße 7
80935 München
GERMANY

1.40 MUIBuilder

MUIBuilder est (C) Eric Totel.

1.41 ReOrg

ReOrg est (C) Holger Kruse.

1.42 Index

1.0
1.0a
1.1
1.2
1.2a
A Faire
Astuces
Auteur
Créer un Programme
Créer une Catégorie
Disclaimer
Fenêtre Catégorie
Fenêtre Choix de Disque
Fenêtre d'édition de Disques
Fenêtre de Filtre
Fenêtre de Recherche
Fenêtre de Renommage de Disque
Fenêtre de Traitement
Fenêtre Principale
Fenêtre Programme
GoldEd
Historique
Installation
Introduction
Legal

Licence

MagicWB

Menu Edition

Menu Options

Menu Projet

Mettre à jour un programme

MUI

MUIBuilder

Pas de garantie

PDBase 1.2a

Reference

Remerciements

ReOrg

Terminologie

Usage

Vous avez déjà des disques archives